



КРОКОДИЛ - КОРАБЛЬ ПУСТЫНИ ЗАПИСКИ БЫВАЛОГО КЭМЕЛТРОФИСТА

и так далее. В час ночи нетрудно от- ветить, что людей в Африке убивает верблюд, а кораб- лем пустыни, есте- ственно, является крокодил, на кото- ром пустился во все тяжкие папа римский Эрик Си- гал, умерший че- рез 30 дней от бо- лезни "Моби Дик".

Выслушав этот бред с ка- менным лицом, организаторы предлагают всем отдохнуть до 7 утра (то есть пять часов). Вы, наивный человек, одеваете теплый спортивный костюм, залезаете в теплый спальный мешок и забываетесь крепким сном человека, прошедшего весь день на свежем воздухе. Начинает сниться, как вы за рулем "Лэнд-Ровера" продри- раетесь через дикие джунгли Амазонки, из которых доно- сится дикий крик - "подъем!". В первое мгновение вы теря- етесь, не сумев идентифици- ровать, был ли это крик из мира грез или из суровой ре- альности отбора "Кэмел-Тро- фи". Но, заметив, с какой по- спешностью одеваются сосе- ди по палатке, следуете их примеру.

Неприятно удивленный, что поспать дали только полчаса, выбираетесь из палатки к ко- стру, у которого уже ждут. Один из организаторов отбора, раз- дав фонарики и не утруждая себя объяснениями, предла- гает всем последовать за ним. Два километра бега по ночью- му лесу. Тупой взгляд в спину впередибегущему товарищу по несчастью. Душу греет мысль, что через три дня вы вернетесь домой и объясните другу, как он был неправ, ко- гда уговаривал вас отправить анкету на "Кэмел-Трофи".

Наконец добираетесь к ме- сту назначения - небольшой полянке на заросшей лесом макушке холма. Группу разби- ают на команды по 4 челове- ка, дают каждому компас и ста- вят задачу: добраться до фо- нарика, который загорается на полминуты на противополо- жной стороне холма. Вы засека-

ете направление, ориентир гаснет и - вперед в кромешной темноте.

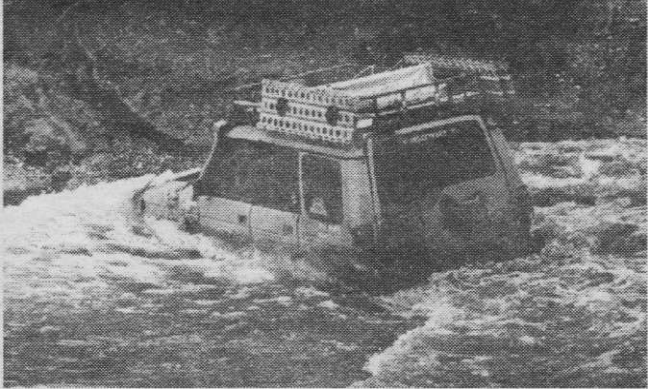
Вы во весь опор летите с холма к заветному КП. Минут через десять оказываетесь на месте, но обнаруженное там сообщение повергает в уны- ние - оказывается, задача на этом не заканчивается, а толь- ко начинается: предлагают пробежать 300 м по другому азимуту к другому КП. Реши-

тег и бежите дальше.

Следующее утро начинае- тся с водного "таска" - вас, еще не до конца проснувшегося, заставляют, схватив здоровен- ную лодку, бежать с ней к реке под дикие подбадривающие крики судей и организаторов. Оказавшись в реке, замечае- те, что бежали не один и что лодку помогал тащить напар- ник, который тоже прыгнул в лодку и пытается разобраться



тельный и уверенный в себе выполняете и эту задачу. На втором КП написано: азимут 132°, 1000 м - лагерь. Бодро летите по новому азимуту, как вдруг путь вам преграждает река. Перед вами выбор: побе- жав по берегу, все равно по- падешь в лагерь, но на 5-10 минут позже, так как азимут - кратчайший путь. Пока стоите и размышляете, взвешивая "за" и "против", мимо проно- сится один из товарищей-кон- курентов и с диким криком плюхается в реку. Вы забыва- ете про соревнования и с лю- бопытством юного натурали- ста наблюдаете, как он, с неес- тественной быстротой суча ру- ками и ногами, перебирается на ту сторону. Из роли сторон- него наблюдателя выводит второй кандидат, пробежав- ший мимо, но выбравший су- хой путь, по берегу до моста. Вы вспоминаете, что все-таки приехали сюда соревноваться, и прыгаете в реку. Вода оказы- вается несколько холоднее ожидаемого. Как можно бы- стрее перебираетесь на тот



в маршрутной легенде этого задания. На протяжении этого "таска" оба гребете, как безум- ные, постоянно утыкаясь то но- сом, то кормой в берег - лод- ка решительно не хочет дви- гаться по середине реки. Вне- запно с берега окликает один из организаторов и предлага- ет причалить, чтобы в очеред- ной раз спортивно сориенти- роваться по местности. Потом гребете до финиша. Но финиш в вашем представлении не есть финиш в представлении

судей - они предлагают вта- щить лодку на самую высокую горку, которую только нашли в округе. После этого отпуска- ют, грязного, мокрого по плечи, убив напоследок замечанием, что настоящий финиш - в лаге- ре за 2 км отсюда. Вы находите в себе последние силы и во весь опор, а опор получается очень хилый, летите в лагерь.

Там кандидатов отлавли- вают и направляют на следую- щее задание, в течении кото- рого вы с товарищем пытае- тесь с помощью березового бревна и двух веревок пере- браться сами и перетащить пару колес и пару полных ка- нистр через три паралельных бревна, укрепленных в полуто- рах метрах над землей и в 2 м друг от друга. Все это надо делать так, чтобы ни вы, ни барахло не касалось земли.

Затем следует еще пара по- добных заданий, и, когда вы уже не чувствуете ни рук, ни ног, ни пятой точки от двухча- сового сидения, лазания и прыгания по бревнам и дере- вьям, вас отправляют навож-

и другие очевидные помехи.

После вождения следует долгожданный обед вместе с ужином и еще более долгож- данный отдых. Ночное ориен- тирование организаторы по непонятным причинам отме- няют, и теперь вас ждет не по- кэмелтрофически долгий от- дых - 8 часов.

Утром третьего дня органи- заторы решают отыгаться за ночную промашку: обезьяний мост - три веревки с одного берега на другой, по одной из которых надо идти, держась за две другие, удлинители вполви- ну, и теперь он стал рекордным по длине за все время нацио- нальных отборов - 130 м.

После старта вы бодро про- ходите этот мост, еще бодрее, а точнее быстрее, спускаетесь обратно на трапедии с роли- ком, скользящим по натяну- той стальной струне и бежи- те кросс 5 км. Потом переоде- ваетесь во все чистое и сухое (если осталось), упаковывае- те вещи, грузите их в машину и ждете самой долгожданной команды - идти к гостинице, где ждет объявление ре- зультатов и барбекью. Вне- запно появляется один из организаторов и предлагает всем последовать за ним. После полутора километров пробежки вору предстает все коварство организато- ров в виде двух утопленных посреди реки "Лэнд-Рове- ров", которые предстоит вытащить, разделившись на две команды.

Организаторы усугубляют мнение о себе еще парой вводных, естественно, ус- ложняющих задачу, и дают старт. Наконец через час обе машины стоят на бере- гу, и вы уже крутите головой в поисках следующего за- дания. Но тут объявляют, что отбор закончен, вас ждет гоорячий душ и шашлык.

П.БОГОМОЛОВ,
участник полуфинального отбора
прошлого года и попавший
в восьмерку
на полуфинальный отбор
"Кэмел-Трофи 95".